

Sistema de Gerenciamento de Baterias 2022 v1

Recomenda-se aos competidores e comissões de regata que leiam as regras deste sistema **com os SSI's e em conjunto com as Notas de Aconselhamento HMS** que fazem parte deste documento.

1 PROCEDIMENTOS GERAIS APLICADOS A QUALQUER REGATA MULTI-BATERIAS

1.1 Números e Tamanho das Baterias

- (a) O número de baterias em qualquer regata deve ser o menor possível, levando em consideração as condições locais e os recursos disponíveis. O número máximo de baterias em uma corrida deve ser 5.
- (b) O número de barcos programados para velejar em uma bateria não deve exceder 24, e o número máximo de barcos em um evento não deve exceder 84
- (c) A Comissão de Regata pode mudar entre HMS Programação 'B4' e 'B6' quando o número de baterias possa ser reduzido ou houver outras circunstâncias em que a mudança seja benéfica para o evento.
- (d) Qualquer mudança no número ou tamanho das baterias deve ser anunciada, confirmada por escrito por postagem no Quadro Oficial de Avisos, antes do início da próxima regata.

1.2 Ordem das Baterias

As baterias de cada regata serão disputadas em ordem alfabética inversa.

1.3 Barcos retirados daqueles programados para navegar

- (a) Apenas os barcos que foram registrados como DNC na bateria mais baixa podem ser considerados pela comissão de regata para retirada daqueles programados para velejar.
- (b) A comissão de regatas retirará os barcos daqueles programados para velejar quando o número de barcos ainda capazes de velejar na bateria mais baixa cair para 8 ou menos no HMS Programação 'B4' ou 12 ou menos no HMS Programação 'B6'.
- (c) A comissão de regata pode retirar um barco ou barcos incapazes de velejar dos programados para velejar quando o número de baterias puder ser reduzido ou houver outras circunstâncias em que o reagendamento seria benéfico ao e vento.
- (d) Um barco retirado será registrado como WDN.
- (e) Um barco ou barcos retirados podem ser devolvidos aos programados para velejar pela comissão de regata após uma solicitação do(s) concorrente(s) relevante(s).
- (f) O número de barcos 'programados para velejar' na bateria mais baixa pode variar em números nos HMS Programação, com resultado do retorno dos barcos.

1.4 Pontuação

O Sistema Linear de Pontuação RRS A4, conforme modificado pelo HMS 2.4 ou 3.4, será aplicado.

1.5 Desempate

- (a) Quando um empate precisa ser desfeito para estabelecer a ordem de *chegadas* entre dois ou mais barcos em posições de promoção na *linha de chegada*, ou registrado igualmente no final de uma bateria ou no final da prova, será decidido a favor do barco com mais primeiros lugares e, se persistir o empate, com mais segundos lugares e assim sucessivamente. Persistindo o empate, decidir-se-á a favor do barco com a melhor pontuação na última regata em que não houve empate e se o empate persistir, por meio de sorteio ou sorteio. Isso altera o RRS A8, que não será aplicado.
- (b) Quando os barcos estão empatados na *linha de chegada*, incluindo empates que podem permanecer após o HMS 1.5 (a) ter estabelecido os barcos a serem promovidos, o RRS A7 será aplicado para determinar sua pontuação.
- (c) Quando um empate entre dois ou mais barcos for desfeito na Regata 2 ou nas regatas seguintes, os pontos da Regata 1 serão ser excluído.

1.6 Pontuações excluídas (descartes)

Quando a pontuação total for calculada para cada barco, suas piores pontuações serão excluídas da seguinte forma:

Após 4 regatas terem sido completadas, 1 descarte.

Após 8 corridas terem sido completadas, 2 descartes.

Após 16 corridas serem completadas, 3 descartes e assim por diante para cada 8 corridas completadas.

1.7 Protestos

- (a) Os protestos envolvendo o lugar de um barco que pode ser promovido ou pedidos de reparação, que podem resultar na promoção de um barco devido ao seu lugar ser ajustado conforme HMS 1.8(b), devem ser resolvidos antes do início do próximo bateria.
- (b) Protestos ou pedidos de reparação envolvendo barcos que podem ser colocados em uma bateria mais baixa pela divisão de a frota para a próxima regata será ouvida antes dessa divisão.

1.8 Reparação

- (a) As decisões sobre reparação devem ser feitas de acordo com a RRS 64.3. (b)

Em todas as baterias o lugar de *chegada* de um barco só pode ser ajustado se o barco estiver na última perna do percurso quando o incidente ocorreu.

- (c) Caso seja necessário calcular a pontuação média de um barco, sua pontuação na Regata 1 será excluída. (d) Exceto onde HMS 1.8(b) se aplica na Corrida 1, os pedidos de reparação sob RRS E6.6 (e) e (f) só podem ser feita na Corrida 2 ou nas corridas

2 PROCEDIMENTOS QUE SE APLICAM À REGATA 1

2.1 Divisão da Flotilha

A prova começará com uma regata na qual a frota (todos os barcos que competem na prova) será dividida em baterias de tamanhos aproximadamente iguais.

Cada bateria deve ser semeada para conter barcos de habilidade mista. Quando a habilidade de alguns barcos for desconhecida, sua seleção será feita ao acaso (sorteio).

2.2 Limite de tempo

Como exceção às Instruções de Regata, somente para a Regata 1 não haverá limite de tempo limite. Todos os barcos serão autorizados a *chegar*, desde que tenham largado antes que o barco líder em sua bateria tenha *chegado* de acordo com a RRS 28.

2.3 Ordem de Colocação de Chegada para a Regata 1

Cada bateria será tratada como uma corrida separada. As *posições de chegada* devem ser alteradas para que os barcos registrados como DNF, NSC, RET, OCS, DNS, DNC, UFD, BFD, DSQ ou DNE sejam colocados nesta ordem na parte inferior da bateria.

A ordem de colocação de *chegada* dos barcos deve estar de acordo com a RRS A6.

2.4 Pontuação da Regata 1

A pontuação será como o Sistema Linear de Pontuação - RRS A4, exceto que RRS A5.2 é substituído por: "Todos os outros barcos serão pontuados um ponto a mais do que o número de barcos programados para velejar na maior bateria da Regata 1."

3 PROCEDIMENTOS QUE SE APLICAM APÓS A REGATA 1

3.1 Divisão da Flotilha para a Regata 2

Os lugares de *chegada* nas baterias da Regata 1 são usados para criar uma ordem de lugares de *chegada* para a frota com todos os vencedores das baterias seguidos por todos os segundos colocados e assim por diante. Esta ordem de *chegadas* é dividida em baterias com o número de barcos em cada bateria conforme mostrado no HMS Promoção 'A4' para promoção de 4 barcos ou 'A6' para promoção de 6 barcos.

3.2 Promoção para a Regata 2

Exceto na Eliminatória A os quatro para o cronograma 'A4', ou seis para o cronograma 'A6', os barcos mais bem colocados em cada eliminatória devem velejar na próxima eliminatória.

3.3 Ordem dos lugares de chegada para a próxima regata

A ordem de *chegada* da regata do primeiro barco da bateria A até o último barco da bateria mais baixa deve ser modificada da seguinte forma:

- (a) A posição de *chegada* de um barco promovido em qualquer bateria inferior da mesma regata deve ser ignorada.
- (b) Barcos registrados como DNF, NSC, RET, OCS, DNS, DNC, UFD, BFD, DSQ ou DNE devem ser colocados nesta ordem nos lugares mais baixos da bateria em que estavam programados para navegar.
- (c) Todos os outros barcos serão então colocados em ordem consecutiva dentro da bateria em que eles estavam programados para largar, de acordo com seus lugares de *chegada*.
- (d) Os lugares de *chegada* dos barcos devem estar de acordo com a RRS A6 somente dentro de cada bateria.

3.4 Pontuação da Regata 2 e das Regatas Seguintes

A pontuação será da *Ordem dos Lugares de Chegada* para cada regata usando o Sistema Linear de Pontuação RRS A4, exceto que RRS A5.2 é substituído por:

- (a) Exceto para a bateria mais baixa, barcos registrados como DNF, NSC, RET, OCS, DNS ou DNC devem marcar um ponto a mais do que o último barco em sua bateria teria marcado se todos os barcos programados para velejar na bateria tivessem *terminado corretamente*.
- (b) Nas baterias mais baixas, os barcos registrados como DNF, NSC, RET, OCS ou DNS pontuarão um ponto a mais do que o último barco da bateria teria marcado se todos os barcos programados para velejar na bateria tivessem *terminado* corretamente. Essa pontuação continuará mesmo se o evento for reduzido a uma única bateria.
- (c) Um barco que se retirar durante uma audiência de protesto, após a audiência ser considerada válida, será registrado como DSQ e pontuado conforme HMS 3.4(d).
- (d) Os barcos registrados como DNC na bateria mais baixa e WDN, UFD, BFD, DSQ ou DNE em qualquer bateria, devem marcar um ponto a mais do que o último barco na bateria mais baixa teria marcado se todos os barcos competindo no evento tivessem *terminou* corretamente.

3.5 Divisão da Flotilha para a Regata 3 e Regatas Seguintes

Os barcos serão divididos em baterias de acordo com a Ordem de *Chegadas* na regata anterior, com o número de barcos em cada bateria conforme mostrado no HMS Programação 'B4' ou Programação 'B6' (Programa para a Regata 3 e Regatas Seguintes).

3.6 Promoção para a Regata 3 e Regatas Seguintes

Exceto na Bateria A, os quatro barcos mais bem colocados em cada bateria devem velejar na próxima bateria se for usado o cronograma HMS 'B4' ou os seis barcos mais bem colocados em cada bateria devem velejar na próxima bateria se a programação HMS 'B6' é usada.

PROGRAMA 'A4' ~ PROMOÇÃO DE 4 BARCOS

Programação para REGATA 2 SOMENTE

Número de Barcos	2 flotilhas		3 Flotilhas			4 Flotilhas				5 Flotilhas					Número de Barcos
	A	B	A	B	C	A	B	C	D	A	B	C	D	E	
12	4	8				16	16	16	23	15	15	15	10	16	71
13	4	9				16	16	16	24	15	15	15	10	17	72
14	4	10				20	16	16	21	15	15	15	10	18	73
15	6	9				20	16	16	22	15	15	15	10	19	74
16	6	10				20	16	16	23	15	15	15	10	20	75
17	6	11				20	16	16	24	15	15	15	15	16	76
18	6	12				20	20	16	21	15	15	15	15	17	77
19	8	11				20	20	16	22	15	15	15	15	18	78
20	8	12				20	20	16	23	15	15	15	15	19	79
21	8	13				20	20	16	24	15	15	15	15	20	80
22	8	14	6	6	10	20	20	20	21	20	15	15	15	16	81
23	10	13	6	6	11	20	20	20	22	20	15	15	15	17	82
24	10	14	6	6	12	20	20	20	23	20	15	15	15	18	83
25	10	15	9	6	10	20	20	20	24	20	15	15	15	19	84
26	10	16	9	6	11										
27	12	15	9	6	12										
28	12	16	9	9	10	8	4	4	12						
29	12	17	9	9	11	8	8	4	9						
30	12	18	9	9	12	8	8	4	10						
31	14	17	9	9	13	8	8	4	11						
32	14	18	9	9	14	8	8	4	12						
33	14	19	9	9	15	8	8	8	9						
34	14	20	12	9	13	8	8	8	10						34
35	16	19	12	9	14	8	8	8	11						35
36	16	20	12	9	15	8	8	8	12						36
37	16	21	12	12	13	8	8	8	13						37
38	16	22	12	12	14	8	8	8	14						38
39	18	21	12	12	15	8	8	8	15						39
40	18	22	12	12	16	8	8	8	16						40
41	18	23	12	12	17	12	8	8	13						41
42	18	24	12	12	18	12	8	8	14						42
43	20	23	15	12	16	12	8	8	15						43
44	20	24	15	12	17	12	8	8	16	10	10	5	5	14	44
45			15	12	18	12	12	8	13	10	10	5	5	15	45
46			15	15	16	12	12	8	14	10	10	10	5	11	46
47			15	15	17	12	12	8	15	10	10	10	5	12	47
48			15	15	18	12	12	8	16	10	10	10	5	13	48
49			15	15	19	12	12	12	17	10	10	10	10	14	49
50			15	15	20	12	12	12	14	10	10	10	5	15	50
51			15	15	21	12	12	12	15	10	10	10	10	11	51
52			15	15	22	12	12	12	16	10	10	10	10	12	52
53			15	15	23	12	12	12	17	10	10	10	10	13	53
54			15	15	24	12	12	12	18	10	10	10	10	14	54
55			18	15	22	12	12	12	19	10	10	10	10	10	55
56			18	15	23	12	12	12	20	10	10	10	10	16	56
57			18	15	24	16	12	12	17	10	10	10	10	17	57
58			18	18	22	16	12	12	18	10	10	10	10	18	58
59			18	18	23	16	12	12	19	10	10	10	10	19	59
60			18	18	24	16	12	12	20	10	10	10	10	20	60
61						16	16	12	17	15	10	10	10	16	61
62						16	16	12	18	15	10	10	10	17	62
63						16	16	12	19	15	10	10	10	18	63
64						16	16	12	20	15	10	10	10	19	64
65						16	16	16	17	15	10	10	10	20	65
66						16	16	16	18	15	15	10	10	16	66
67						16	16	16	19	15	15	10	10	17	67
68						16	16	16	20	15	15	10	10	18	68
69						16	16	16	21	15	15	10	10	19	69
70						16	16	16	22	15	15	10	10	20	70

Para baterias que não sejam as mais baixas, o número de barcos 'programados para velejar' deve incluir barcos promovidos de baterias mais baixas, além dos números indicados nesta tabela.

Agora vá para o PROGRAMA 'B4' ou 'B6' para a REGATA 3 e as REGATAS SEGUINTE!

PROGRAMA 'A6' ~ PROMOÇÃO DE 6 BARCOS

Programação para REGATA 2 SOMENTE

Número de Barcos	2 Flotilhas		3 Flotilhas			4 Flotilhas				5 Flotilhas					Número de Barcos
	A	B	A	B	C	A	B	C	D	A	B	C	D	E	
12										15	15	15	10	16	71
13										15	15	15	10	17	72
14										15	15	15	10	18	73
15										15	15	15	10	19	74
16										15	15	15	10	20	75
17										15	15	15	15	16	76
18										15	15	15	15	17	77
19										15	15	15	15	18	78
20										15	15	15	15	19	79
21										15	15	15	15	20	80
22										15	15	15	15	21	81
23										15	15	15	15	22	82
24	10	14								15	15	15	15	23	83
25	10	15								15	15	15	15	24	84
26	10	16													
27	12	15													
28	12	16													
29	12	17													
30	12	18													
31	14	17													
32	14	18													
33	14	19	9	9	15										
34	14	20	12	9	13										34
35	16	19	12	9	14										35
36	16	20	12	9	15										36
37	16	21	12	12	13										37
38	16	22	12	12	14										38
39	18	21	12	12	15										39
40	18	22	12	12	16										40
41	18	23	12	12	17										41
42	18	24	12	12	18	12	8	8	14						42
43			15	12	16	12	8	8	15						43
44			15	12	17	12	8	8	16						44
45			15	12	18	12	12	8	13						45
46			15	15	16	12	12	8	14						46
47			15	15	17	12	12	8	15						47
48			15	15	18	12	12	8	16						48
49			15	15	19	12	12	12	13						49
50			15	15	20	12	12	12	14	10	10	10	10	10	50
51			15	15	21	12	12	12	15	10	10	10	10	11	51
52			18	15	19	12	12	12	16	10	10	10	10	12	52
53			18	15	20	12	12	12	17	10	10	10	10	13	53
54			18	15	21	12	12	12	18	10	10	10	10	14	54
55			18	15	22	12	12	12	19	10	10	10	10	15	55
56			18	15	23	12	12	12	20	10	10	10	10	16	56
57			18	15	24	16	12	12	17	10	10	10	10	17	57
58			18	18	22	16	12	12	18	10	10	10	10	18	58
59			18	18	23	16	12	12	19	10	10	10	10	19	59
60			18	18	24	16	12	12	20	10	10	10	10	20	60
61						16	16	12	17	15	10	10	10	16	61
62						16	16	12	18	15	10	10	10	17	62
63						16	16	12	19	15	10	10	10	18	63
64						16	16	12	20	15	10	10	10	19	64
65						16	16	16	17	15	10	10	10	20	65
66						16	16	16	18	15	15	10	10	16	66
67						16	16	16	19	15	15	10	10	17	67
68						16	16	16	20	15	15	10	10	18	68
69						16	16	16	21	15	15	10	10	19	69
70						16	16	16	22	15	15	10	10	20	70

Para baterias que não sejam as mais baixas, o número de barcos 'programados para velejar' deve incluir barcos promovidos de baterias mais baixas, além dos números indicados nesta tabela.

Agora vá para o PROGRAMA 'B4' ou 'B6' para a REGATA 3 e as REGATAS SEGUINTE!

PROGRAMA 'B4' ~ PROMOÇÃO DE 4 BARCOS

(Programação para regata 3 e regatas seguintes)

Número De Barcos	2 flotilhas		3 Flotilhas			4 Flotilhas				5 Flotilhas					Numero de Barcos
	A	B	A	B	C	A	B	C	D	A	B	C	D	E	
12	4	8				17	17	17	20	14	14	13	13	17	71
13	5	8				17	17	17	21	14	14	14	13	17	72
14	5	9				18	17	17	21	14	14	14	14	17	73
15	6	9				18	18	17	21	14	14	14	14	18	74
16	6	10				18	18	18	21	15	14	14	14	18	75
17	7	10				18	18	18	22	15	15	14	14	18	76
18	7	11				19	18	18	22	15	15	15	14	18	77
19	8	11				19	19	18	22	15	15	15	15	18	78
20	8	12				19	19	19	22	15	15	15	15	19	79
21	9	12				19	19	19	23	16	15	15	15	19	80
22	9	13	6	6	10	20	19	19	23	16	16	15	15	19	81
23	10	13	7	6	10	20	20	19	23	16	16	16	15	19	82
24	10	14	7	7	10	20	20	20	23	16	16	16	16	19	83
25	11	14	7	7	11	20	20	20	24	16	16	16	16	20	84
26	11	15	8	7	11										
27	12	15	8	8	11										
28	12	16	8	8	12	6	6	6	10						
29	13	16	9	8	12	7	6	6	10						
30	13	17	9	9	12	7	7	6	10						
31	14	17	9	9	13	7	7	7	10						
32	14	18	10	9	13	7	7	7	11						
33	15	18	10	10	13	8	7	7	11						
34	15	19	10	10	14	8	8	7	11	6	6	6	6	10	34
35	16	19	11	10	14	8	8	8	11	7	6	6	6	10	35
36	16	20	11	11	14	8	8	8	12	7	7	6	6	10	36
37	16	21	11	11	15	9	8	8	12	7	7	7	6	10	37
38	16	22	12	11	15	9	9	8	12	7	7	7	7	10	38
39	16	21	12	12	15	9	9	9	12	7	7	7	7	11	39
40	18	22	12	12	16	9	9	9	13	8	7	7	7	11	40
41	18	23	13	12	16	10	9	9	13	8	8	7	7	11	41
42	18	24	13	13	16	10	10	9	13	8	8	8	7	11	42
43	20	23	13	13	17	10	10	10	13	8	8	8	8	11	43
44	20	24	14	13	17	10	10	10	14	8	8	8	8	12	44
45			14	14	17	11	10	10	14	9	8	8	8	12	45
46			14	14	18	11	11	10	14	9	9	8	8	12	46
47			15	14	18	11	11	11	14	9	9	9	8	12	47
48			15	15	18	11	11	11	15	9	9	9	9	12	48
49			15	15	19	12	11	11	15	9	9	9	9	13	49
50			16	15	19	12	12	11	15	10	9	9	9	13	50
51			16	16	19	12	12	12	15	10	10	9	9	13	51
52			16	16	20	12	12	12	16	10	10	10	9	13	52
53			17	16	20	13	12	12	16	10	10	10	10	13	53
54			17	17	20	13	13	12	16	10	10	10	10	14	54
55			17	17	21	13	13	13	16	11	10	10	10	14	55
56			18	17	21	13	13	13	17	11	11	10	10	14	56
57			18	18	21	14	13	13	17	11	11	11	10	14	57
58			18	18	22	14	14	13	17	11	11	11	11	14	58
59			19	18	22	14	14	14	17	11	11	11	11	15	59
60			19	19	22	14	14	14	18	12	11	11	11	15	60
61			19	19	23	15	14	14	18	12	12	11	11	15	61
62			20	19	23	15	15	14	18	12	12	12	11	15	62
63			20	20	23	15	15	15	18	12	12	12	12	15	63
64			20	20	24	15	15	15	19	12	12	12	12	16	64
65						16	15	15	19	13	12	12	12	16	65
66						16	16	15	19	13	13	12	12	16	66
67						16	16	16	19	13	13	13	12	16	67
68						16	16	16	20	13	13	13	13	16	68
69						17	16	16	20	13	13	13	13	17	69
70						17	17	16	20	14	13	13	13	17	70

Para baterias que não sejam as mais baixas, o número de barcos 'programados para velejar' deve incluir os barcos promovidos das baterias mais baixas, além dos números indicados nesta tabela. O número de barcos 'programados para navegar' na bateria mais baixa pode variar dos números programados, para permitir o retorno dos barcos retirados.

PROGRAMA 'B6' ~ PROMOÇÃO DE 6 BARCOS

(Programa para regata 3 e regatas seguintes)

Número De Barcos	2 Flotilhas		3 Flotilhas			4 Flotilhas				5 Flotilhas					Número de Barcos
	A	B	A	B	C	A	B	C	D	A	B	C	D	E	
24	9	15				17	16	16	22	13	13	13	13	19	71
25	10	15				17	17	16	22	14	13	13	13	19	72
26	10	16				17	17	17	22	14	14	13	13	19	73
27	11	16				17	17	17	23	14	14	14	13	19	74
28	11	17				18	17	17	23	14	14	14	14	19	75
29	12	17				18	18	17	23	14	14	14	14	20	76
30	12	18				18	18	18	23	15	14	14	14	20	77
31	13	18				18	18	18	24	15	15	14	14	20	78
32	13	19								15	15	15	14	20	79
33	14	19	9	9	15					15	15	15	15	20	80
34	14	20	10	9	15					15	15	15	15	21	81
35	15	20	10	10	15					16	15	15	15	21	82
36	15	21	10	10	16					16	16	15	15	21	83
37	16	21	11	10	16					16	16	16	15	21	84
38	16	22	11	11	16										
39	17	22	11	11	17										
40	17	23	12	11	17										
41	18	23	12	12	17										
42	18	24	12	12	18	9	9	9	15						
43			13	12	18	10	9	9	15						
44			13	13	18	10	10	9	15						
45			13	13	19	10	10	10	15						
46			14	13	19	10	10	10	16						
47			14	14	19	11	10	10	16						
48			14	14	20	11	11	10	16						
49			15	14	20	11	11	11	16						
50			15	15	20	11	11	11	17						
51			15	15	21	12	11	11	17	9	9	9	9	15	51
52			16	15	21	12	12	11	17	10	9	9	9	15	52
53			16	16	21	12	12	12	17	10	10	9	9	15	53
54			16	16	22	12	12	12	18	10	10	10	9	15	54
55			17	16	22	13	12	12	18	10	10	10	10	15	55
56			17	17	22	13	13	12	18	10	10	10	10	16	56
57			17	17	23	13	13	13	18	11	10	10	10	16	57
58			18	17	23	13	13	13	19	11	11	10	10	16	58
59			18	18	23	14	13	13	19	11	11	11	10	16	59
60			18	18	24	14	14	13	19	11	11	11	11	16	60
61						14	14	14	19	11	11	11	11	17	61
62						14	14	14	20	12	11	11	11	17	62
63						15	14	14	20	12	12	11	11	17	63
64						15	15	14	20	12	12	12	11	17	64
65						15	15	15	20	12	12	12	12	17	65
66						15	15	15	21	12	12	12	12	18	66
67						16	15	15	21	13	12	12	12	18	67
68						16	16	15	21	13	13	12	12	18	68
69						16	16	16	21	13	13	13	12	18	69
70						16	16	16	22	13	13	13	13	18	70

Para baterias que não sejam as mais baixas, o número de barcos 'programados para velejar' deve incluir os barcos promovidos das baterias mais baixas, além dos números indicados nesta tabela. O **tamanho mínimo da bateria 'programado para velejar' para a promoção de 6 barcos é 15** para garantir que pelo menos 3 de cada bateria não sejam promovidas nem reprogramadas para uma bateria mais baixa após a divisão no final de cada regata. No entanto, o número de barcos 'programados para velejar' na bateria mais baixa pode variar dos números programados, para permitir o retorno dos barcos retirados.

Assessoria aos Competidores e Comitê de Regata

Introdução

Originalmente concebido por Peter Stollery, este sistema de baterias produz uma simulação aproximada de uma regata de flotilha, na qual todos os barcos navegam juntos. Neste sistema de corrida de rádio a flotilha é dividida em não mais de 5 baterias. Na primeira regata, as baterias são escolhidas ou sorteadas para conter barcos de habilidade mista. Os resultados permitem a formação de baterias com barcos de habilidade semelhante, o que proporciona regata de boa qualidade. Nas regatas seguintes, partindo da bateria mais baixa, os quatro barcos líderes de cada bateria são promovidos e imediatamente navegam na próxima bateria mais alta. Isso é repetido até que todas as baterias tenham velejado, permitindo que cada barco, de qualquer bateria que tenha começado, a oportunidade de melhorar sua posição geral e a chance de vencer todas as corridas. Normalmente, quando a Comissão de Regatas divide a flotilha no final de uma regata com base na Ordem dos Lugares de *Chegada*, os barcos que não são promovidos ficam em sua bateria e os quatro últimos descem para a próxima bateria mais baixa. No entanto, há exceções a isso, por exemplo, entre as corridas 2 e 3 e onde o número de flotilha diminui.

Conselhos gerais • Leia o

HMS cuidadosamente antes de começar - a maioria das dúvidas pode ser evitada. Não tente aprender todo o HMS de cor - é muito melhor apenas lembrar os títulos principais. Sempre tenha várias cópias disponíveis e uma na linha de chegada.

- **Siga os procedimentos à risca** - eles são projetados para o bom andamento do seu evento.
- **HMS** é muitas vezes descrito como "quatro final de cada **bateria** e quatro final de cada **regata**". Você **não** deve pensar no HMS dessa maneira! "Quatro final" no final de cada bateria pode estar certo, mas no final de cada regata a frota é dividida usando os PROGRAMA DE REGATA - HSM. Isto significa que, em algumas circunstâncias (por exemplo, entre a Regata 2 e a Regata 3 para alguns tamanhos de frota e quando vários barcos são retirados pela Comissão de Regatas daqueles programados para zarpar causando a reprogramação da flotilha) o número de barcos que 'descem' após a divisão NEM SEMPRE é QUATRO. • **Frota** é o termo usado para significar 'todos os barcos que competem no evento' e uma **bateria** é uma divisão dessa flotilha como RRS Apêndice E1.2(c)

- **Quadro de foilhas** é usado para exibir cada barco nas várias baterias e acompanhar o progresso de cada regata.

É fundamental que **os concorrentes estejam atentos a este Quadro de Flotilhas** após a divisão e o gerenciamento da flotilha no início de cada regata.

Quando escolher o HMS Programação 'B4' ou HMS Programação 'B6'

A decisão cabe inteiramente à Comissão de Regata, embora o HMS Programação 'B6' (promoção de 6 barcos) só possa ser usado para inscrições entre 24 e 84 devido ao aumento do número de barcos movendo-se entre as baterias. HMS Programação 'B4' (promoção de 4 barcos) continua sendo a ÚNICA opção para eventos menores de 23 barcos ou menos e pode ser mais apropriado em algumas circunstâncias. Por exemplo, em duas corridas de bateria ou onde a equipe da Comissão de Regata é pequena, a promoção de 4 barcos pode ser mais apropriada para fornecer os observadores necessários. Também pode ser desejável em algumas circunstâncias usar o HMS Programação 'B4' para manter o número de baterias no mínimo: por exemplo, com uma entrada de 35 ou 36. ' e HMS Programação 'B6' se as circunstâncias mudarem durante um evento. Qualquer anúncio desse tipo pode ser feito a qualquer momento entre as regatas.

IMPORTANTE – Estas Notas de aconselhamento assumem que o HMS Programação 'B4' é usado para a Regata 3 e regatas seguintes (ou seja, 4 barcos promovidos). Se o HMS Programação 'B6' for usado para a Regata 3 e regatas seguintes (ou seja, 6 barcos promovidos) aplicam-se os mesmos princípios e notas de aviso, incluindo Limites de Tempo Limite, etc., mas com uma simples diferença; que para a regata 3 e seguintes seis barcos são promovidos entre as baterias, não quatro.

Números de baterias e número de barcos nas baterias

Regata 1 - veja os números das baterias nos horários das corridas para ter uma ideia das opções de número de baterias que podem ser usadas. O número de baterias em qualquer regata deve ser o menor possível, levando em consideração as condições locais e os recursos disponíveis (tamanho da água de navegação, traçado do percurso, visibilidade da área de controle, número de observadores, etc). O número de baterias que você escolher deve ser o mesmo para as Regatas 1 e 2, a menos que haja circunstâncias excepcionais com muitos barcos impossibilitados de velejar, etc.

Estar em uma bateria na regata 1 não implica em nenhum status mais alto do que estar na bateria E, pois cada bateria deve conter uma mistura de habilidade do competidor. **A separação por habilidade do capitão é ESSENCIAL.** Faça um esforço para encontrar qualquer informação disponível sobre a capacidade do competidor, como os resultados de eventos semelhantes anteriores, classificações do DNM, a classificação do competidor nos formulários de inscrição, etc.

Onde a habilidade do competidor é desconhecida, pode ser feito de forma aleatória ou sorteio ou outras várias maneiras. Em caso de dúvida, recomenda-se um método para selecionar a ordem dos barcos restantes após a escolha.

Os barcos restantes podem ser ordenados por ordem alfabética de acordo com suas letras nacionais e dentro das letras nacionais de acordo com os números de vela ascendentes. Esta ordem será classificada nas baterias na ordem A,B,C,D,E,D,C,B,A e assim por diante.

REGATA 2 - Nos PROGRAMA DE REGATA, os números dados nas baterias mais altas (A, B, etc) acabarão por ter os barcos promovidos das baterias mais baixas adicionados a eles para compor o número "programado para velejar". É muito importante que os números de barcos no **HMS Programa 'A4' ou 'A6' (Programação somente para REGATA 1)** sejam seguidos exatamente. Nas tabelas abaixo as linhas horizontais em negrito dividem a ordem dos lugares de chegada para a Regata 1, sendo A1 o primeiro barco da Bateria A, B1 o primeiro barco da Bateria B etc. A tabela é um exemplo da divisão da frota de 80 barcos. Neste caso, as baterias A a D contêm 3 barcos de cada bateria da Corrida 1, enquanto a bateria E tem o lembrete de que são 4 barcos de cada bateria da Corrida 1.

Divisão para Regata 2 com 80 barcos	Regata 1 'ordem de lugares de chegada': A1 é o primeiro barco na bateria A e assim por diante				
Corrida 2 Bateria A	A1	B1	C1	D1	E1
	A2	B2	C2	D2	E2
	A3	B3	C3	D3	E3
Corrida 2 Bateria B	A4	B4	C4	D4	E4
	A5	B5	C5	D5	E5
	A6	B6	C6	D6	E6
Corrida 2 Bateria C	A7	B7	C7	D7	E7
	A8	B8	C8	D8	E8
	A9	B9	C9	D9	E9
Corrida 2 Bateria D	A10	B10	C10	D10	E10
	A11	B11	C11	D11	E11
	A12	B12	C12	D12	E12
Corrida 2 Bateria E	A13	B13	C13	D13	E13
	A14	B14	C14	D14	E14
	A15	B15	C15	D15	E15
	A16	B16	C16	D16	E16

REGATA 3 e corridas seguintes - Após a Corrida 2, os horários 'B4' e 'B6' da HMS para a **REGATA 3** e as **PRÓXIMAS REGATAS** são diferentes porque tornam os números em cada bateria o mais igual possível, que é um dos objetivos da HMS.

Depois de usar HMS Programação 'A4' ou 'A6' (somente para Regata 2), mude para a HMS Programação 'B4' ou a HMS programação 'B6' para que você não use a programação HMS 'A4' ou 'A6' novamente!!!

No início de uma bateria ~ Conselhos para a comissão de regata e juizes de linha

À medida que os barcos manobram antes da largada, verifique se todos estão lá.

Marque qualquer um que não seja como DNC.

Na primeira marca de barlavento verifique os barcos novamente. Qualquer falta pode ser DNS. Registre qualquer DNC, DNS ou OCS na Folha de Registro de Bateria.

Na chegada de uma bateria ~ Conselhos para a comissão de regata e juizes de linha

Na chegada, você deve registrar o número da vela toda vez que um barco cruzar a linha.

Pode fazê-lo mais de uma vez; depois de tomar uma penalidade, por exemplo.

Resolva mais tarde, com o conselho de observadores/árbitros, qual é o final adequado.

Quando o primeiro barco na bateria *terminar*, registre o tempo de *chegada*. Inicialmente, outros barcos têm 5 minutos para *terminar*.

No final de uma bateria – Limite de tempo ~ Conselhos para juizes de linha/observadores/árbitros

Em algumas baterias, geralmente em ventos fracos, vários barcos podem não *terminar* dentro do limite de tempo limite de 5 minutos.

Você deve ser capaz de ver isso chegando e ter bastante tempo para se preparar e discutir o progresso da *corrida* com observadores/árbitros, etc.

Em particular, é uma boa idéia tomar uma ordem dos últimos 6 barcos na marca final ou contra algum outro marcador como uma ordem para se referir se houver alguma dúvida sobre a colocação dos últimos 4 barcos no final do tempo limite. Observe que na Corrida 1 não há limite de tempo.

Se o tempo limite de 5 minutos se esgotar e ainda houver barcos em *regata*, verifique com os observadores e, se ainda não o fez, anote os que ainda estão em *regata* que são OCS ou não cumpriram o 'round the ends' regra, ou são NSC (não navegaram o rumo correto como RRS 28).

Dos restantes, se houver 4 barcos ou menos ainda em *regata* na água, registre imediatamente seus lugares na água em conjunto com os árbitros/observadores como se tivessem *terminado* naquele ponto.

Se houver mais de 4 barcos ainda em *regata* na água, o Tempo Limite é estendido até que apenas 4 barcos permaneçam em *regata* na água.

Nesse ponto, registre seus lugares na água como acima.

Todos os outros barcos não contabilizados podem ser os indicados abaixo e registrados como tal:

• DC não veio para a área de largada • OCS – do lado do curso no sinal de largada • DNS – não partiu além de OCS e DNC; você provavelmente tem aqueles anotados

na primeira marca de barlavento • UFD – desclassificado sob a Regra da Bandeira U • BFD – desqualificado sob a Regra da Bandeira Preta • DNF - não *terminou* • NSC - aqueles que não completaram o percurso corretamente como RRS 28; os observadores podem ajudar a identificá-los, • RET - aposentado após falha do equipamento, recebendo ajuda após ser 'desativado', quebrando uma regra que causou dano etc ou aposentado depois de *terminar*,

• DSQ - desclassificado (na água pelo árbitro, se a bateria for arbitrada) ou após audiência de protesto.

• WDN - Retirado dos programados para navegar.

• Esta é uma abreviatura específica para HMS.

Certifique-se de que todas as outras abreviaturas estão registradas corretamente como em A10.

A lista acima não inclui as abreviaturas menos utilizadas. As definições também são mostradas na Folha de Registro de Bateria.

No final de uma bateria Depois

de verificar qualquer alteração na ordem de *chegada*, por OCS, RET, etc., **mov a os barcos para cima o mais rápido possível na frota/quadro** de ingressos da bateria abaixo para determinar os barcos para a próxima bateria. **Não há necessidade de usar um computador**

nesta fase. Organize os 'bilhetes' na ordem correta de chegada após o término de cada bateria. Isso pode economizar muito tempo quando o rearranjo é necessário devido a barcos que não podem navegar ou um DSQ, pois a confirmação com a papelada pode ser tratada muito rapidamente.

Após a divisão da frota para a próxima regata, as informações sobre os barcos em cada bateria podem ser marcadas à mão diretamente do Quadro de Frotas nas Folhas de Registro de Bateria para a próxima regata.

Barcos retirados ~ princípio atualizado em 2014

O ponto em que é **necessário** que a comissão de regata retire os barcos daqueles programados para velejar é esclarecido definindo um número mínimo para manter a competição razoável na bateria mais baixa. Isso elimina a necessidade de tomada de decisão da comissão de regata e quando o número de barcos programados para velejar está flutuando, economiza tempo de reprogramação que pode ser usado para *regata*. A comissão de regata deixará os barcos atualmente impossibilitados de velejar, e registrados como DNC, na bateria mais baixa, até que o número que esteja apto a velejar naquela bateria caia para o dobro do número a ser promovido. Quando houver 8 ou menos (ou 12 ou menos) a comissão de regata retirará automaticamente os barcos daqueles programados para velejar. Quando os barcos são DNC para várias regatas, não é mais necessário reprogramar para um tamanho de frota diferente. Há uma nova abreviatura, WDN para barcos retirados que pontuam o número total de competidores + 1.

Um barco retirado pode retornar à bateria mais baixa após informar a comissão de regata. O cartão imã do barco pode então ser substituído no Quadro de Bateria. Até que haja um reagendamento, os números na bateria mais baixa podem ser maiores do que os indicados na Programa HMS. Isso não é problema, desde que o número de barcos na bateria mais baixa não exceda 24.

Um barco ou barcos que não podem velejar, e DNC na bateria mais baixa, **podem** ser retirados dos programados para velejar quando o número de baterias puder ser reduzido ou onde o reagendamento puder ser benéfico para o evento.

Pontuação ~ Um exemplo com uma entrada de 16 barcos e uma folha de resultados manual

A Folha de Registro de Bateria, na última página deste aviso, tem espaços para os tempos de *chegada* da bateria, colunas para os barcos 'programados para velejar', a ordem de *chegada*, comentários e uma descrição completa das abreviaturas RRS A11 que se aplicam. O exemplo, que é aplicável a todas as baterias, exceto na Regata 1, mostra a continuidade da sequência de pontos para aqueles que *terminaram* corretamente e inclui aqueles que podem ter sido registrados DNF etc. Observe que os barcos colocados em baterias mais baixas serão pontuados como se os barcos registrados como DNF, NSC, RET, OCS, DNS, DNC, UFD, BFD, DSQ e DNE em baterias superiores tivessem *terminado* corretamente. Isso não está em conformidade com a RRS A6. O barco que recebeu Reparação (RDG) neste caso - 'média de pontos no final do evento', está claramente marcado - ele teria marcado 7 pontos caso contrário. As pontuações podem ser simplesmente transferidas para o computador ou para a folha de pontuação principal. Se uma folha de pontuação manual for usada, listar os barcos na Ordem do Número da Vela pode acelerar o processo.

Bateria A ordem de chegada		
Comentário do pedido		(pontuação)
A1		1 2
A2		3 17
A3		4 5 6
A4 DSQ		
A5		
A6		
A7		
A8	Reparação	RDG
A9	DNF	11 11
A10 DNC		

Ordem de chegada da bateria B		
Comentário do pedido		(pontuação)
B1 - para aquecer A		
B2 - para aquecer A		
B3 - para aquecer A		
B4 - para aquecer A		
B5		11
B6		12
B7 D SQ		17
B8		13
B9		14
B10		15

O exemplo continua com a **ORDEM DE LUGARES DE CHEGADA** para barcos "programados para velejar" na **próxima regata**.
Calor B - A8, A9, A10, B5, B6, B8, B9, B10, A4, B7 **Calor A** - A1, A2, A3, A5, A6, A7

Pontuação após reparação

Se 'pontos médios para o evento' são concedidos para reparação em uma bateria, uma pontuação não pode ser devidamente atribuída até o final do evento. O RDG deve ser colocado na "caixa" apropriada para a pontuação daquele barco. Apenas a pontuação para o barco que recebeu a reparação é ajustada. As pontuações dos barcos adjacentes e dos barcos abaixo não são alteradas.

Formulário de Registro de Baterias

Hora de início		Hora do 1º	HORA	MIN	SEC	Regata	
		Finalizar					
Vento, clima etc		Hora do último barco terminar				Bateria	
Barcos ' programados para navegar' Os barcos devem estar navegando nesta bateria. Liste todos os números de vela	Verificar número de barcos antes do início da bateria	Classificação de chegada		DNC, OCS, DNS, DNF, NSC RDG, RET, DSQ	Ordem de finalização	Colocação final	Pontuação
1		1					1
2		2					2
3		3					3
4		4					4
5		5					5
6		6					6
7		7					7
8		8					8
9		9					9
10		10					10
11		11					11
12		12					12
13		13					13
14		14					14
15		15					15
16		16					16
17		17					17
18		18					18
19		19					19
20		20					20
21		21					21
22		22					22
23		23					23
24		24					24

Abreviaturas para os juizes da linha de na chegada: Por favor, registre **corretamente os lugares de chegada com 'letras'**

DNC - não veio para a área de partida,

OCS - no lado do percurso da linha de partida no sinal de partida, não retornou e, portanto, falhou na partida,

DNS - não largado além de OCS e DNC,

UFD - desclassificado sob a Regra da Bandeira U,

BFD - desclassificado sob a Regra da Bandeira Negra,

DNF - não terminou,

NSC - não completou o percurso corretamente como RRS 28

RET - aposentado após falha do equipamento, receber ajuda após ser 'incapaz', quebrar uma regra que causou dano etc. (ou depois de terminar),

DSQ - desclassificado (na água pelo árbitro se a bateria for arbitrada) ou após audiência de protesto.

. Observadores:	Árbitros:
-----------------	-----------

Produção de folhetos A5 a partir de documentos A4.

Muitos dos documentos usados para regras e regulamentos na vela rádio controlada, como HMS e SSI's, são publicados em formato pdf em páginas A4.

Geralmente é conveniente imprimi-los como livretos A5 e isso pode ser feito facilmente usando o menu Imprimir no Adobe Acrobat Reader.

Ao clicar em Imprimir, uma nova janela aparece com muitas opções.

Selecione sua impressora e, se ainda não estiver configurada para imprimir em A4, configure-a também.

Em Páginas para Imprimir, defina

Tudo Clique em Livreto e, em seguida, defina Somente frente e Encadernação à esquerda, no subconjunto Livreto.

Defina Orientação para Retrato.

Agora imprima um lado de todas as folhas.

Observe como sua impressora entrega as folhas.

Decida como colocar as folhas de volta na impressora para imprimir no outro lado.

Agora, defina o subconjunto de livretos como somente Verso e imprima o outro lado.

Pode levar um pouco de experiência para descobrir como virar as folhas ao imprimir no outro lado. Normalmente, você simplesmente os vira longitudinalmente, ou seja, gira em torno da extremidade curta da folha A4.

Se você tiver uma impressora inteligente que imprima folhetos automaticamente, não precisará de ajuda!

NOTA IMPORTANTE: Este documento foi traduzido para o português, em havendo dúvidas quanto aos termos traduzidos, usar o original deste em Inglês como fiel.

CAVS